

## Adolescenti, Il videogioco ideato e diffuso dal CNR per educare alla sicurezza di chi naviga in internet

LINK: [https://www.repubblica.it/solidarieta/volontariato/2021/11/29/news/giovani\\_il\\_videogame\\_del\\_cnr\\_pensato\\_per\\_educare\\_alla\\_sicurezza\\_per\\_chi\\_n...](https://www.repubblica.it/solidarieta/volontariato/2021/11/29/news/giovani_il_videogame_del_cnr_pensato_per_educare_alla_sicurezza_per_chi_n...)



Adolescenti, Il videogioco ideato e diffuso dal CNR per educare alla sicurezza di chi naviga in internet di Anna Maria De Luca Destinato ai ragazzi dagli 11 ai 13 anni, il Consiglio Nazionale delle ricerche ha ideato un videogioco da usare in classe. Si chiama "Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio" 29 Novembre 2021 2 minuti di lettura ROMA - Per avvicinare i ragazzi tra gli 11 e i 13 anni ai temi della cosiddetta cybersecurity - che in altre parole significa sicurezza nella navigazione in Rete - e per migliorare i comportamenti nell'utilizzo - appunto - della Rete, il CNR ha ideato un videogioco da usare in classe. Si chiama "Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio" ed è stato presentato al Rome Video Game Lab quest'anno dedicata a "Umano e digitale". Il gioco in classe ora diventa didattica. Un'avventura interattiva, tutta da giocare in aula: non una

distrazione, ma anzi una buona pratica: scaricare un'App e usare lo smartphone a scuola. Giocare a scuola sarà addirittura consigliato: il Serious Game è l'ultima iniziativa della Ludoteca del Registro.it, l'organismo che, in seno all'Istituto di informatica e Telematica del Consiglio Nazionale delle Ricerche di Pisa, da oltre trent'anni anni assegna e gestisce i domini a targa italiana. La storia. Sviluppato in collaborazione con Symmaceo e Grifo Multimedia - e disponibile su App Store di Apple e Google Play - è ispirato al fumetto "Nabbovaldo contro i PC zombie", della collana "Comics & Science" edita dal Cnr, dove il protagonista, un adolescente sempre online ma ingenuo nell'affrontare i pericoli del cyberspazio, si muove a Internetopoli, la città della Rete. Come si evince dal trailer, il videogioco racconta di Nabbo, di professione tuttofare, coinvolto in

un'avventura con al centro un Ransomware (un programma informatico usato per disturbare l'utente di un computer e che estorce anche denaro) che terrà sotto scacco l'intera città e dovrà indagare cercando una soluzione. Come funziona. "Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio" è stato pensato come strumento didattico per gli insegnanti e come mezzo di apprendimento per gli studenti. Attraverso le modalità tipiche del videogame ha l'obiettivo di insegnare, in modo ironico e inconsueto, termini informatici, nozioni di base e comportamenti corretti per navigare. La sezione "Nabbopedia" fornisce un mini-dizionario con le definizioni di alcuni termini tecnici come Trojan, Firewall, Adware, Antivirus, Troll, Ransomware, Scandisk e Spyware. Il gioco, fruibile sia singolarmente che mentre si fanno lezioni e laboratori, genera un punteggio finale

che evidenzia la conoscenza dell'utente sui pericoli di Internet, con una speciale attenzione a social network, virus, truffe online, file condivisibili. La ludoteca del **Registro.it**. Ha come obiettivo quello di diffondere la cultura di internet presso le giovani generazioni. Ambienti, mappe, dialoghi, scenari multipli sono i contenuti - validati dai ricercatori del CNR - alla base del videogame che ha l'obiettivo di approfondire, tra i bambini e i ragazzi, le conoscenze legate al Web e la sicurezza online. La guida dall'uso. Per divulgare il videogioco nelle scuole italiane è prevista una guida per genitori e insegnanti e una formazione per i docenti. Il gioco oltre alla modalità "giocatore singolo", prevede una versione Windows e MacOS per l'utilizzo didattico in classe. La metodologia proposta dalla Ludoteca del **Registro.it** è quella del confronto in classe come base per un apprendimento attivo e collaborativo, con il coinvolgimento di studenti degli istituti superiori nel ruolo di "tutor" per gli alunni delle scuole di primo grado.