

CNR: LA PRESENTAZIONE

La cybersecurity diventa un videogioco grazie alla Ludoteca

Oltre 14mila, tra studenti ed alunni coinvolti, in 125 scuole italiane (e non solo), e quasi 1.400 ore di formazione, sempre con l'obiettivo di diffondere la cultura di Internet presso le giovani generazioni. Nata nel 2011 come progetto del Registro.it del Cnr, la Ludoteca ora «ha diversificato la propria attività per intercettare non solo le esigenze di un uso consapevole e attivo della Re-



Anna Vaccarelli

te da parte dei nativi digitali – spiega **Anna Vaccarelli**, responsabile Relazioni Esterne del Registro.it e della Ludoteca – ma si è indirizzata anche ad insegnanti e genitori, stimolando un atteggiamento partecipativo con appositi corsi e nuovi strumenti di didattica». Quest'anno la Ludoteca spegne dieci candeline, e lo fa con tre appuntamenti in calendario, primo tra questi l'evento di presentazione di un vero e proprio videogioco a tema cybersecurity. Il videogioco sarà presentato oggi. L'iniziativa "La cybersecurity è un gioco da ragazzi!" prenderà il via alle 16 e sarà trasmessa sui canali Facebook, YouTube e Twitter della ludoteca e sul sito ufficiale al link ludotecaregistro.it. —

La proprietà intellettuale è riconducibile alla fonte specificata in testa alla pagina. Il ritaglio stampa è da intendersi per uso privato

