



ROADSHOW

2017

2 MARZO 2017

ENVIRONMENT PARK SALA KYOTO VIA LIVORNO 60, TORINO

Un viaggio lungo l'Italia in 4 tappe per conoscerci meglio: per giocare, per imparare la storia della Rete, per scoprire come insegnarla ai più piccoli, per confrontarci insieme su tecnologia e didattica. Sei un'insegnante, un genitore, un educatore? Vieni a conoscere Internetopoli, la webapp pensata per imparare la storia e il funzionamento di Internet.

Ludoteca è il progetto del Registro .it (CNR) dedicato alla cultura digitale per i più piccoli, che li aiuta a prendere coscienza del funzionamento, delle problematiche e delle opportunità del mondo della Rete. È un progetto gratuito e aperto a tutte le scuole italiane, che nel 2013 ha ottenuto il Patrocinio dell'Autorità Garante per l'infanzia e l'Adolescenza.

9.30/12.30

15.00/16.45

17.00/18.30

LABORATORIO PER LE SCUOLE PRIMARIE
WORKSHOP SULLA WEBAPP INTERNETOPOLI
PANEL: CONSAPEVOLI E SICURI, I BAMBINI E IL WEB

Introduzione alle attività della Ludoteca del Registro

Generazioni digitali: educarsi alla vita connessa
GIOVANNI BOCCIA ARTIERI (Presidente della Scuola di Scienze della Comunicazione presso l'Università degli studi di Urbino "Carlo Bo")

Cyberbullismo e rischi in rete: cosa sappiamo e cosa possiamo fare?

ERSILIA MENESINI (Dipartimento di Scienze della Formazione dell'Università di Firenze)

Sicuri in Rete: strumenti per la navigazione dei più piccoli

GIUSEPPE AUGIERO (CNR Pisa, esperto di sicurezza informatica)

La scuola del futuro: dalla ricerca alla didattica

ELEONORA PANTÒ (CSP, Education Program Manager)

WWW.LUDOTECAREGISTRO.IT | LUDOTECA@REGISTRO.IT
WWW.FACEBOOK.IT/LUDOTECAREGISTRO

